

L'Entraîneur modèle

POSITIF

HUMBLE

COMPETENT

MOTIVANT

EXIGEANT

Les 11 points

Je suis tourné vers l'avenir

○ Construire des bases pour le futur, poser des repères et des règles.

J'entretiens le plaisir de jouer

○ La réussite, la nouveauté sont des facteurs stimulants qui procurent la satisfaction de jouer.

Je privilégie les sensations

○ Moins d'explication, plus de ressenti de l'action juste. Utiliser des métaphores et images avec les plus jeunes.

J'apprends à maîtriser les émotions

○ Aider à prendre des risques, à contrôler l'excitation, à dédramatiser la défaite.

Ma référence est le haut niveau

○ Coller à la réalité du terrain sans céder à la mode, donner des exemples avec le souci de la cohérence de l'ensemble des actions.

Je développe l'intelligence de jeu

○ S'adapter aux caractéristiques des joueurs pour stimuler leur sens du jeu.

J'apprends à s'adapter

○ Créer du changement, apporter du nouveau. Ne pas oublier que les joueurs ne nous appartiennent pas.

Je donne envie de relever les défis

○ Aider à faire de plus en plus, de mieux en mieux. Le goût du jeu doit amener le goût de l'effort.

Je développe l'autonomie

○ Individualiser, laisser faire des choix et s'auto évaluer.

Je donne au joueur confiance en lui

○ Rassurer, valoriser, encourager et entretenir l'estime de soi. Il n'y a pas d'échec, seulement une réussite différée.

Je prends mes responsabilités

○ Décider et orienter, sans craindre l'échec ni attendre de recette miracle. Ne pas hésiter à spécialiser le jeu.